



Internetowe Grand Prix Województwa Warmińsko-Mazurskiego 2020

Jak zagrać w turnieju?

Udział w turniejach jest w pełni darmowy. Wystarczy posiadać zwykłe konto na stronie lichess.org. Zapisać się będzie można najszybciej w dniu turnieju, parę godzin przed startem. Bezpośredni link udostępniany będzie w mediach społecznościowych organizatora.

Terminy rozgrywek:

08.05.2020 r. godz.20.00

15.05.2020 r. godz.20.00

22.05.2020 r. godz.20.00

29.05.2020 r. godz.20.00

REGULAMIN

1. Organizator

Organizatorem jest UKS KOPERNIK OLSZTYN

2. Cel

Celem cyklu jest popularyzacja szachów w Internecie, tworzenie i łączenie szerokiej społeczności szachowej oraz wyłonienie drużynowego internetowego mistrza województwa warmińsko-mazurskiego w szachach.

3. Warunki uczestnictwa

Warunkami uczestnictwa są:

- zapisanie się do konkretnego turnieju poprzez link udostępniony w mediach społecznościowych organizatora. **Hasło : wmzszach**
- udokumentowanie swojej prawdziwej tożsamości na prośbę Organizatora -jeśli zawodnik nie dostosuje się do tej prośby, to zostanie wykluczony z udziału w cyklu. Wskazane jest zamieszczenie w opisie profilowym imienia i nazwiska gracza.

W przypadku łamania zasad "fair-play", w szczególności:

- złamania regulaminu platformy lichess.org
- używania niewłaściwego języka na czacie
- korzystania z kilku kont na raz bądź kilka osób korzystających z jednego konta
- wszelkie działania uderzające w dobre imię szachów zostanie zastosowana kara w postaci wykluczenia z cyklu bez ostrzeżenia!
- szczególnie zabronione jest wykorzystywanie w trakcie rozgrywania turnieju oprogramowania

„wspomagającego” – silników szachowych – w wypadku wątpliwości co do uczciwości gracza, będzie on raportowany co może skutkować zamknięciem konta na lichess.org

4. Terminy turniejów określono powyżej.

Domyślnie turnieje będą rozgrywane w każdy piątek o godzinie 20.00, będą trwały 90 minut. Ilość partii zależna jest od ilości graczy, szybkości rozgrywania partii i kojarzeń przez system.

5. Formuła turniejów

Każdy turniej cyklu zostanie rozegrany systemem obowiązującym w turniejach rozgrywanych na lichess.org

Tempo gry 5 min na zawodnika istnieje możliwość „bersekrowania” czyli obcinania czasu początkowego o połowę w celu zdobycia większej ilości punktów za pozytywny rezultat partii.

6. Struktura cyklu

Cykl „ Internetowe Grand Prix Województwa Warmińsko-Mazurskiego 2020” będzie się składać z 4 turniejów rozgrywanych co tydzień począwszy od ósmego maja 2020 r.

7. Punktacja

Za każdy rozegrany turniej dla drużyny zostanie przyznana punktacja stanowiąca sumę 5 najlepszych wyników jej zawodników, przy czym do wyniku drużyny wlicza się wyniki 3 seniorów, co najmniej 1 juniora i co najmniej 1 młodzika. (wynik młodzika/juniora może być traktowany jako wynik seniora, wynik młodzika może być traktowany jako wynik juniora/seniora). Za juniora uważa się gracza w

wieku do 18 lat włącznie, za młodzika uważa się gracza w wieku do 12 lat włącznie.

Do klasyfikacji generalnej zaliczane będą trzy najlepsze wyniki drużyny. Klasyfikowane będą jedynie drużyny przynależące do Warmińsko-Mazurskiego Związku Szachowego, nie mniej turnieje mają charakter otwarty i może w nich zagrać każdy chętny.

Punkty dla poszczególnych zawodników przyznawane są automatycznie przez platformę lichess.org Platforma premiuje zawodników, którzy odnoszą serię zwycięstw oraz zawodników „bersekrujących” czas.

8. Nagrody

Dla trzech najlepszych drużyn przewidziano pamiątkowe puchary.

9. Postanowienia końcowe.

Ostateczna interpretacja regulaminu należy do Organizatora. W przypadku pytań do cyklu prosimy się skontaktować w wiadomości prywatnej na Facebooku.

10. Partnerzy

Warmińsko-Mazurski Związek Szachowy.